

# 模块一

## 网页基础篇

本篇主要带领读者了解网页的相关概念和术语,熟悉 Dreamweaver CS5 的界面布局和工作环境,以及网页上基本元素的相关操作。其中包含了如下两个项目:

**项目一 网页制作基础**

**项目二 网页基本元素应用**



## 项目一

## 网页制作基础



### 知识目标

- Dreamweaver CS5 的基本工作界面与基本操作
- 页面的设置与首选参数的设置
- 站点的配置与修改
- 了解网页制作过程中的一些基本概念



### 任务一 网站建立与网页制作概述

当今社会已经进入网络信息时代,网络已经在不经意间渗透到我们生活的各个角落。在众多的网络应用中,最为常见也是与我们生活息息相关的就是网站:企业通过企业网站宣传自己的产品,展示企业形象;个人通过个人网站向他人介绍自己,让他人了解自己;企业或个人通过类似于淘宝网这样的网站来进行商品的交易等。可以说,网站已经成为我们与外界相互交流的一个重要桥梁。

在进行网页设计具体知识的学习之前,我们首先通过本任务,熟悉网站的概念、网页的概念以及网站建立与网页制作的一些简要知识。



### 操作引导

请打开 IE 浏览器,分别输入以下网址,浏览下列网站。

- (1) 新浪网:<http://www.sina.com.cn>。
- (2) 茅台网站:<http://www.moutaichina.com>。
- (3) 淘宝网:<http://www.taobao.com>。
- (4) 摩托吧:<http://www.moto8.com>。



## 技术支持

浏览上述四种不同类型的网站,需要明确以下基础理论知识:

### 一、网站与网页

网站与网页是两个不同的概念,网站是由网页构成的,而网页又是由各种各样的网页元素构成的。

网页就是平时在浏览器中看到的页面,也称为 Web 页。比如在 IE 地址栏中输入摩托吧网址“<http://www.moto8.com>”,回车后出现的页面就是一个网页。而网站实际上就是一系列相互关联的网页的集合,所以开发网站的过程也可以理解为制作出相关的网页,然后通过一些技术方法将这些网页关联起来,让浏览者可以在网站中方便地浏览和查阅网站网页中包含的内容。

### 二、首页与超链接

#### 1. 首页

在 IE 地址栏中输入一个网站的地址并回车后,将会出现一个网页,通过这个页面,可以访问该网站的其他网页。把输入网站地址后首先能够访问的网页称为该网站的首页,也称为主页(Home page)。

一个网站是由很多网页构成的,这些网页之间相互关联,这种关联是在网页制作过程中,通过“超链接”来实现的。在网页访问的过程中,当鼠标指针指向某项内容时,鼠标指针会变成一个手形,此时单击此对象会转向另一个网页或打开一个新的窗口显示另一个网页,我们称这样的现象为超链接。

#### 2. 超文本与超文本标记语言 HTML

超文本是指包含有超链接的文本,网页文件就是一个典型的超文本文件。从这个意义上讲,网页文件本身就是一个文本文件。能够进行文本文件编辑的工具软件,如记事本程序等,都可以用来进行网页的制作与编辑。

超文本标记语言 HTML 是专门规定超文本编写规范的语言规定,实际上,每一个网页文件、网页文件中的每一个元素、每一个元素的格式设置等均应符合 HTML 的规定。图 1-1-1 是一个非常简单的网页效果,图 1-1-2 是这个网页文件所对应的 HTML 代码。由图 1-1-2 可知,HTML 代码的编写具有一定的规范性。例如,以 `<html>` 开始,以 `</html>` 结束;正文部分包含在 `<body>` 和 `</body>` 之间等。



图 1-1-1 一个简单的网页效果



图 1-1-2 该网页的 HTML 代码

### 三、网站与网页的分类

#### 1. 网站的分类

根据不同的分类方式可以将网站分为不同的类型,如从功能的角度来看,网站可以分为以下几类:

##### (1) 门户类网站。

这类网站是最为知名也是最常用的,属于综合性网站,提供几乎所有的网络服务,如电子邮件、新闻发布、论坛、搜索等。比较知名的有搜狐(www.sohu.com)、新浪(www.sina.com.cn)、雅虎(cn.yahoo.com)、网易(www.163.com)等。

##### (2) 电商类网站。

这类网站是市场经济、软件信息技术、互联网技术相结合的产物,电子商务网站根据参与双方类型不同,模式可分为企业—企业(B2B)、企业—客户(B2C)、客户—客户(C2C)等



类型。典型的代表是阿里巴巴网站(B2B)和淘宝网(C2C)。

### (3) 企业类网站。

这类网站是企业借助互联网平台进行企业形象推广、产品宣传、网上洽谈生意,从而提高企业的知名度和社会形象,是一种新型的企业宣传渠道。典型的企业宣传网站通常包括企业新闻资讯、产品资讯、在线客服、咨询留言等功能。

### (4) 社区类网站。

这类网站前身可以看作是论坛类网站,通常包括个人空间、根据地理区域和网上好友关系进行个性推荐等功能。

## 2. 网页的分类

通常,我们将网页分为静态网页和动态网页两类。

### (1) 静态网页。

静态网页是指使用各种网页制作与编辑工具,利用 HTML 语言编写的网页,不同的人在不同的时间访问这个网页,所看到的内容是完全一样的。如果要改变该网页的内容,就需要网页的编辑者重新修改该网页文件,然后再重新上传到网络上。因为大家在任何时候看到的网页都是完全一样的、不会变化的,所以称为静态网页。

静态网页文件的默认扩展名可以是 .htm、.html 等。

### (2) 动态网页。

动态网页是指在利用 HTML 语言编写的静态网页的基础上,使用 ASP、PHP 和 JSP 等编程语言为其编写应用程序,这些程序可以处理用户在页面上输入的信息,根据用户输入的不同信息返回给用户不同的页面。其页面会随着用户的要求而发生改变,因此称为动态网页。

根据不同的后台程序设计技术,动态网页文件的扩展名可以是 .asp、.php、.jsp、.aspx 等。

## 四、网页制作的工具

从理论上讲,网页文件就是一个特殊的文本文件,因此,凡是能够进行文本文件编辑的工具都可以用来建立、编辑修改网页文件。但是,从易用、直观、功能等角度来看,Dreamweaver 是网页制作领域的绝对霸主,它与 Flash、Fireworks 一起,被称为是网页制作的“三剑客”。

## 五、网站建设的流程

在着手进行网页的制作之前,做好整体的规划是必要的,下面就简单介绍一下网站建设的一般流程:

### 1. 规划好网站的整体结构

要首先确定网站的定位,即开发什么类型的网站,网站的服务对象是什么样的群体。确定了网站的主题后,再进一步规划出网站的结构,如包括哪些页面、页面之间如何联系以及各种功能如何实现等。

### 2. 收集、制作素材

确定网站的主题和结构以后,就要着手收集、制作网站所需要的素材,包括文字、图片、音视频等。

### 3. 创建站点

要有效且有条理地开发网站,创建站点是必要的。创建好站点后,要把制作与收集的相

关素材分门别类地存储在站点文件夹中。在网站开发的过程中,所有操作在站点中完成,更便于管理和修改。

#### 4. 制作网页

制作网页大概分为以下几步:

(1) 构建页面框架:这是制作网页整体布局的过程。针对网页上的内容把页面划分成几块,等待在后面的制作过程中向其中添加内容。

(2) 制作导航条。

(3) 添加内容:按照规划好的布局向框架中添加准备好的素材。

(4) 编写后台程序:如果设计的是动态网页,就需要在静态网页的基础上再对网页文件的 HTML 代码进行修改,增加相应的程序代码,这点在 Dreamweaver 8 的编辑界面中就可以直接编辑修改。

#### 5. 站点测试

网站中的所有网页制作完毕后,需要先在本地上计算机上进行一系列的测试工作,确保整个网站中的每个页面能够正常运行,页面之间的链接能够正常执行,动态网页程序能够正常运行。测试完毕没有问题后,才可以发布给用户使用。

#### 6. 发布网站

实际上就是将制作的网站文件上传到网络上的过程。网站测试完成后,可以在网络上申请一个空间,并申请一个 IP 地址或域名,将网站文件从本地计算机上传到网络上的空间中,用户就可以通过域名或 IP 地址访问制作好的网站了。

#### 7. 网站的维护

网站建立好后,大量的工作是要进行网站的维护,要定期根据需要更新网站内容,检查网站的运行情况,必要时对网站进行重新改版,以使网站发挥更大的效能。



## 任务二 Dreamweaver CS5 简介

“工欲善其事,必先利其器”,选择一个功能强大、快速高效的开发工具在网站开发中是非常必要的。好的开发工具不但可以极大地提高开发效率,还能有效地保证所开发的程序的正确性和安全性。Dreamweaver CS5 在网页制作领域的开发工具中处于绝对领先的地位,它功能强大,简单易用,几乎所有层次的网页开发人员都把 Dreamweaver CS5 作为自己在网站开发工作中的首选工具。

本任务将详细介绍 Dreamweaver CS5 的使用方法。



### 操作引导

#### 一、工作界面及首选参数的设置

(1) 执行【开始】/【程序】/【Adobe】/【Adobe Dreamweaver CS5】命令,启动

Dreamweaver CS5。

(2) 打开 Dreamweaver CS5 后,单击【查看】/【首选参数】,打开如图 1-2-1 所示的对话框,进行首选参数的设置。

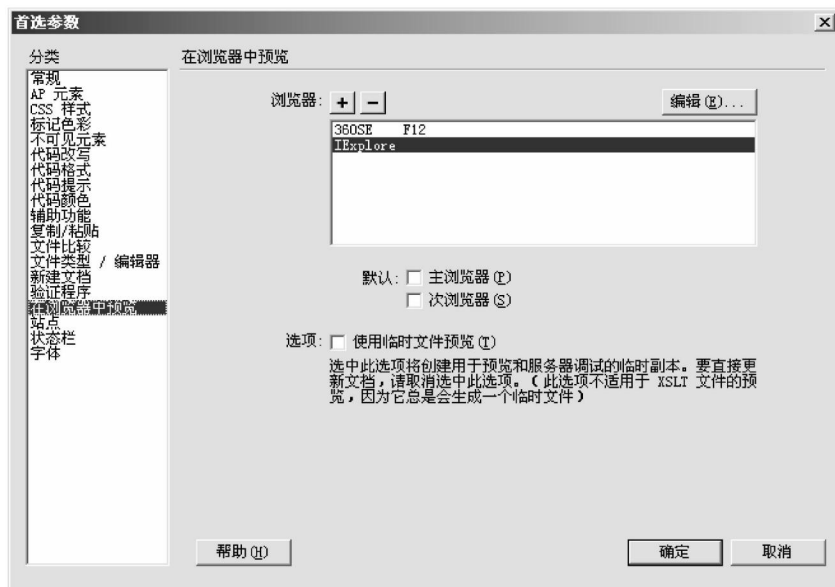


图 1-2-1 【首选参数】的默认对话框

在【常规】中勾选“允许多个连续的空格”,如图 1-2-2 所示。

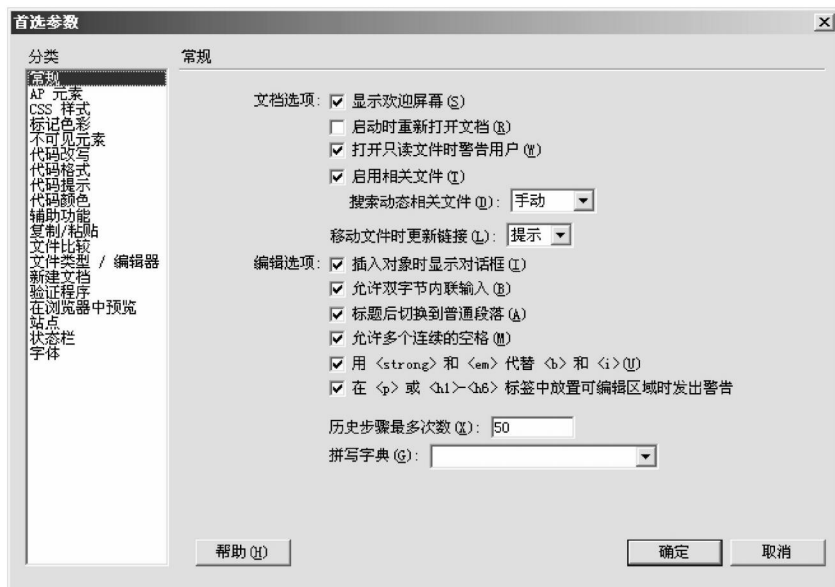


图 1-2-2 设置【首选参数】的【常规】对话框

在【不可见元素】中勾选全部选项,显示所有不可见的元素,如图 1-2-3 所示。

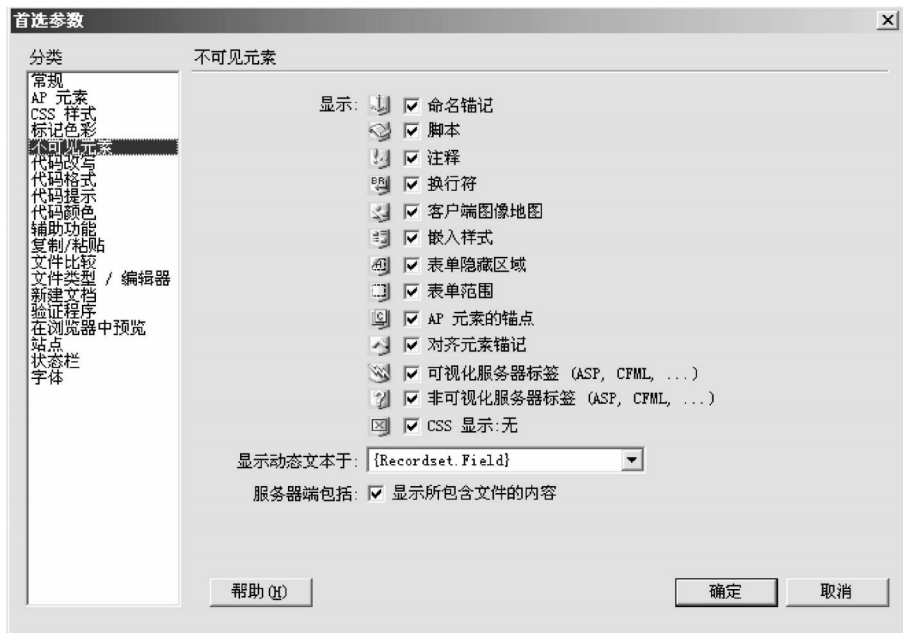


图 1-2-3 设置【首选参数】的【不可见元素】对话框

在【辅助功能】中将全部选项的辅助功能关闭,如图 1-2-4 所示。

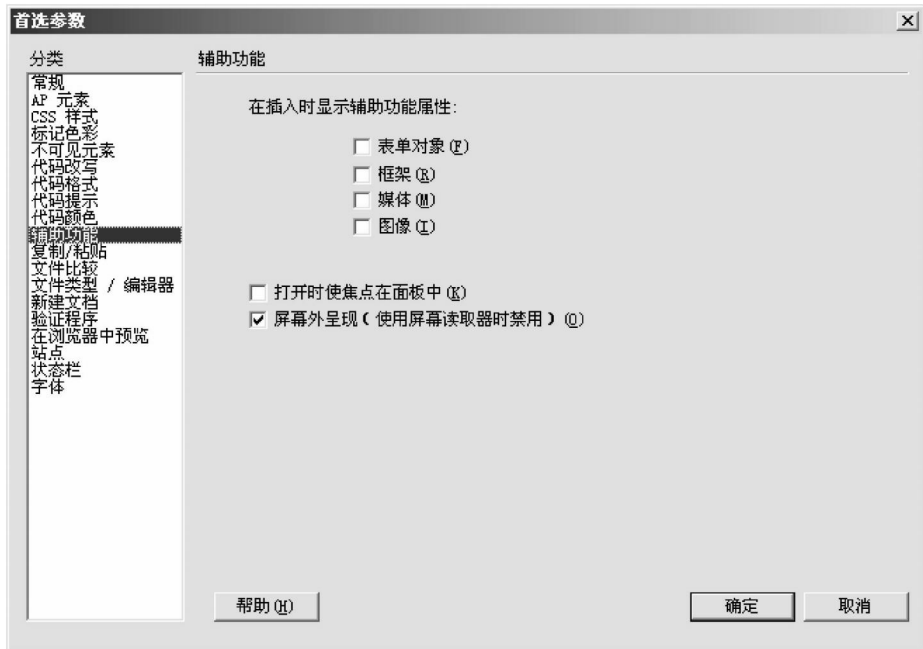


图 1-2-4 设置【首选参数】的【辅助功能】对话框

(3) 了解其他的首选参数。

## 二、Dreamweaver CS5 的基本操作

(1) 在 D 盘根目录下建立一个名为 website 的文件夹,将素材文件夹中的文件复制到该文件夹中。

(2) 启动 Dreamweaver CS5。

(3) 新建一个 HTML 基本页。

(4) 执行【查看】/【代码和设计】命令,保证是代码和设计视图。

(5) 设置该网页的【页面属性】/【外观(CSS)】中的【大小】为 12 像素;页面【左边距】、【右边距】分别设置为 50 像素、50 像素;【背景图像】设置为 bj.jpg,如图 1-2-5 所示。设置【页面属性】/【标题/编码】中的网页的标题为“首页”,如图 1-2-6 所示。



图 1-2-5 设置【页面属性】的【外观(CSS)】对话框

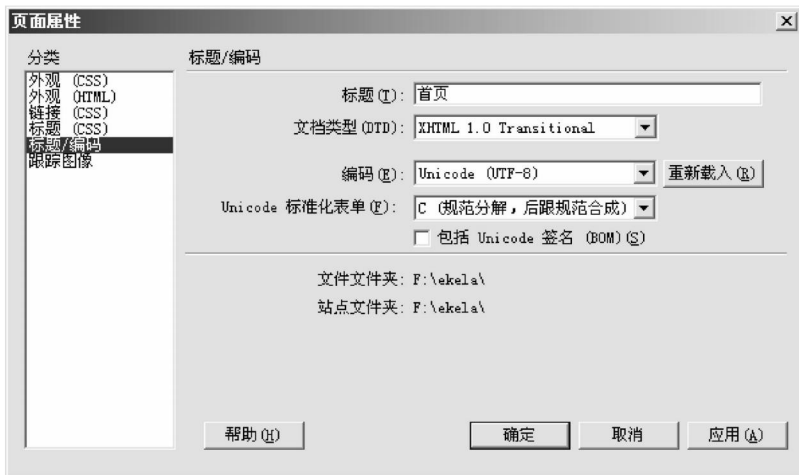


图 1-2-6 设置【页面属性】的【标题/编码】对话框

(6) 在新建的网页的设计视图输入以下文本:欢迎访问本网页,这是我的第一个网页文件!

(7) 保存该网页文件至 D:\webstie,文件名为 index. html。

(8) 预览该网页。

(9) 了解该网页的 HTML 代码的基本结构。



## 技术支持

### 一、Dreamweaver CS5 的工作界面

#### 1. Dreamweaver CS5 的启动

在正确安装 Dreamweaver CS5 之后,单击【开始】/【所有程序】/【Adobe】/【Adobe Dreamweaver CS5】,启动 Dreamweaver CS5,如图 1-2-7 所示。



图 1-2-7 Dreamweaver CS5 的欢迎界面

在此界面中,选中【不再显示】复选框,在弹出的对话框中单击【确定】按钮,则下次再次启动 Dreamweaver CS5 时将不再出现此界面。

#### 2. 设置工作界面为【经典】或【设计器】模式

菜单栏右侧的 **经典** 提供了 8 种供用户选择的工作界面,如图 1-2-8 所示。

设计器:表示 Dreamweaver CS5 将使用【设计器】工作界面,这是多数用户所选用的界面,是一种可视化的开发界面。



图 1-2-8 工作界面

编码器：表示 Dreamweaver CS5 将使用【编码器】工作界面，该界面是代码编辑界面，适合于对网络编程非常熟悉的、具有较高代码编写水平的程序开发者使用。

在本书中，我们主要介绍【设计器】工作界面的应用，选择【经典】或者【设计器】模式。

### 3. Dreamweaver CS5 窗口的组成

在图 1-2-7 所示的界面中，执行【文件】/【新建】命令后，在出现的对话框中选择【空白页】/【HTML】，然后单击【创建】按钮，如图 1-2-9 所示。

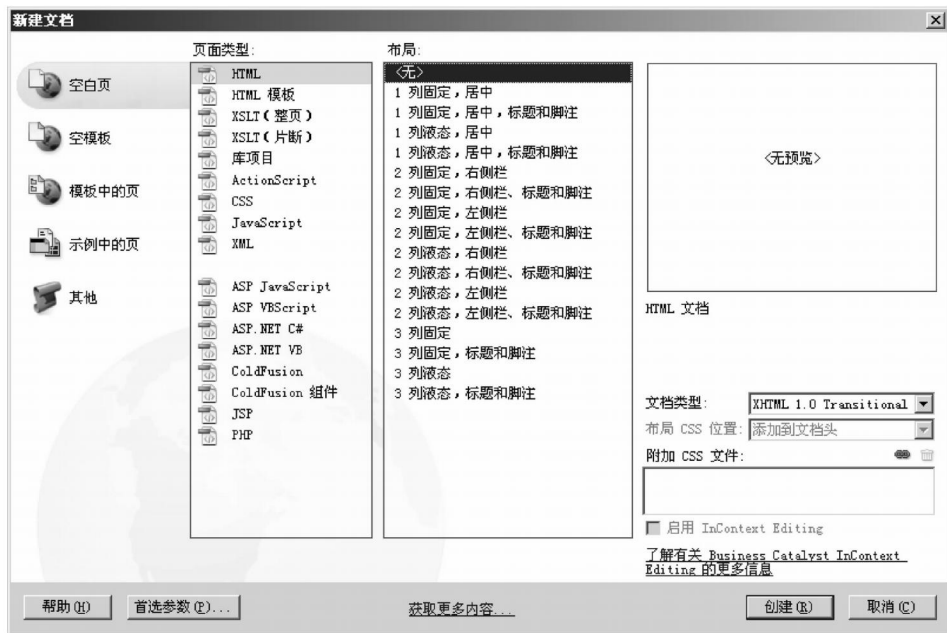


图 1-2-9 创建【空白页】

将出现如图 1-2-10 所示的工作界面。

#### (1) 菜单栏。

Dreamweaver CS5 菜单栏包含 10 个菜单：文件、编辑、查看、插入、修改、格式、命令、站点、窗口、帮助。各个菜单的主要作用在以后的任务中会具体说明。

#### (2) 【文档】工具栏。

【文档】工具栏包含了用于选择文档窗口的视图方式的【代码】、【拆分】和【设计】按钮以及多个下拉菜单，如图 1-2-11 所示，它们提供了对于当前文档的一些常用操作，如在浏览器中预览当前网页的效果等。

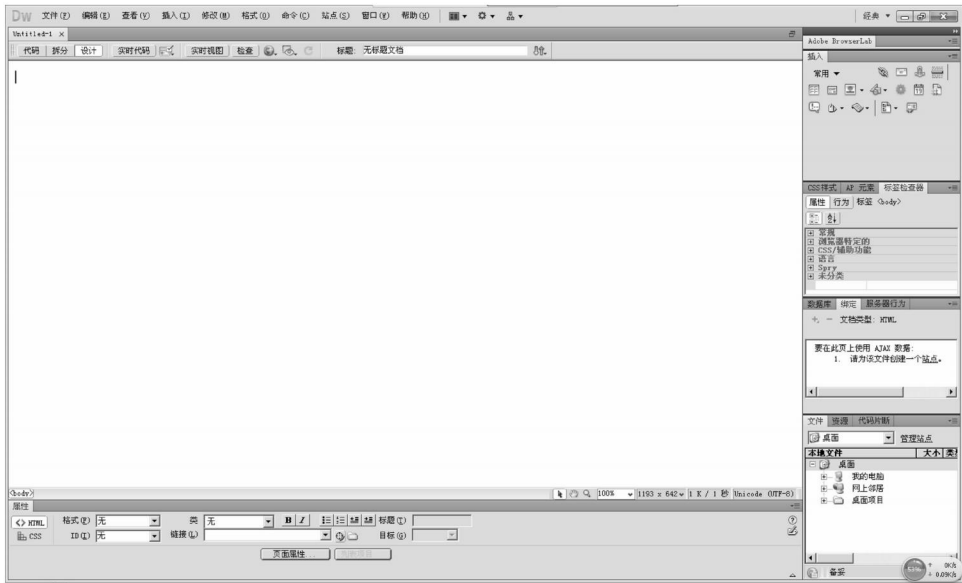


图 1-2-10 Dreamweaver CS5 的工作界面



图 1-2-11 【文档】工具栏

### (3) 文档窗口。

文档窗口也称为文档编辑区,用来显示并编辑当前文档。文档窗口可以选择下列任一视图:

- **【设计】视图**:是一个用于可视化页面布局、可视化编辑和快速应用程序开发的设计环境。在该视图中,Dreamweaver CS5 显示文档的完全可编辑的可视化表示形式,类似于在浏览器中查看页面时看到的内容。

- **【代码】视图**:是一个用于编写和编辑 HTML、JavaScript、服务器语言代码(如 PHP 或 ColdFusion 标记语言(CFML))以及任何其他类型代码的手工编码环境。

- **【拆分】视图**:可以在单个窗口中同时看到同一文档的**【代码】**视图和**【设计】**视图。

当文档窗口有一个标题栏时,标题栏显示页面标题,并在括号中显示文件的路径和文件名。如果对文件内容做了更改但尚未保存,Dreamweaver CS5 将在文件名后显示一个星号“\*”。

当文档窗口在集成工作区布局(仅限 Windows)中处于最大化状态时,它没有标题栏;在这种情况下,页面标题以及文件的路径和文件名显示在主工作区窗口的标题栏中。

此外,当文档窗口处于最大化状态时,出现在文档窗口区域顶部的选项卡显示所有打开文档的文件名。若要切换到某个文档,单击它的选项卡即可。

### (4) 【属性】面板。

**【属性】**面板用于查看和修改所选取的对象或文本的各种属性,选取的对象类型不同,则其**【属性】**面板显示的属性内容也不同,**【属性】**面板的内容会随着选取的对象的不同而改变。图 1-2-12 是选取了一段文字后的**【属性】**面板。

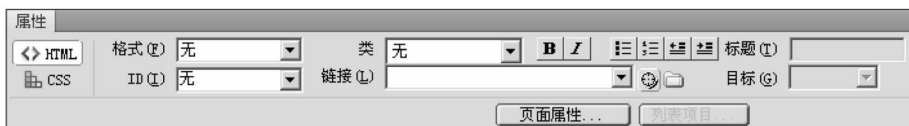


图 1-2-12 设置文字属性的【属性】面板

可以看到,利用这个【属性】面板我们可以设置文本的格式、样式、字体、大小、颜色、对齐方式等属性。

图 1-2-13 是一幅图像的【属性】设置面板。

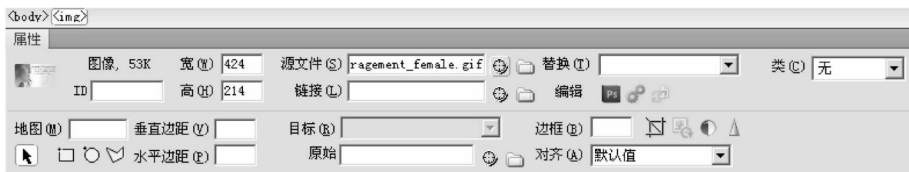


图 1-2-13 设置图像属性的【属性】面板

显然,这个【属性】面板与文本的【属性】面板有较大的差异,同样,对于图像的格式设置与文本的格式设置的内容也有较大差别。

#### (5) 面板组。

Dreamweaver CS5 包括多个面板,把它们叠加在一起,称为面板组,如图 1-2-14 所示。

面板组主要包括【插入】面板、【CSS 样式】面板、【AP 元素】面板、【标签检查器】面板、【文件】面板、【资源】面板和【代码片段】面板,各个面板方便切换。

此处只介绍【插入】面板,如图 1-2-15 所示,其余均到使用时再介绍。

【插入】面板中集合了 8 个分类,分别是【常用】、【布局】、【表单】、【数据】、【Spry】、【InContext Editing】、【文本】和【收藏夹】。默认情况下显示【常用】分类。单击【常用】右侧的向下三角符号,可以拉出下拉框进行选择,下方则显示这个分类中的工具按钮。

- 【常用】工具栏:可以创建和插入最常用的对象,例如图像和表格。

- 【布局】工具栏:可以插入表格、div 标签、层和框架。还可以从三个表格视图进行选择:【标准】(默认)、【扩展表格】和【布局】。当选择【布局】模式后,可以使用 Dreamweaver 布局工具绘制布局单元格和布局表格。

- 【表单】工具栏:包含用于创建表单和插入表单元素的按钮。

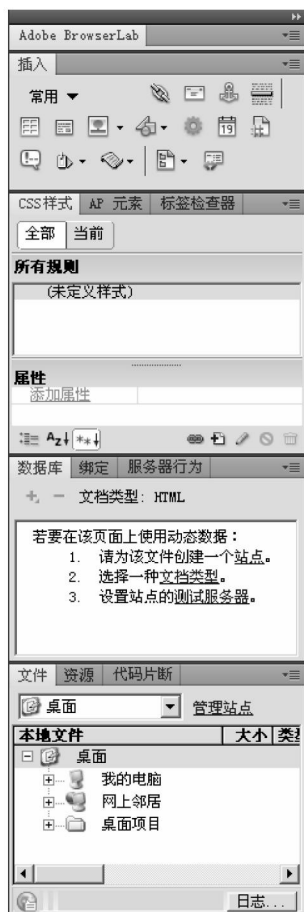


图 1-2-14 Dreamweaver CS5 中的面板组

●【数据】工具栏:可以插入动态元素,例如记录集、重复区域以及记录插入和更新表单。

●【Spry】工具栏:是视觉增强功能,可以将它们应用于使用 JavaScript 的 HTML 页面上几乎所有的元素。

●【InContext Editing】工具栏:是直线存储可编辑内容的工具栏,可用于创建可编辑区域或重复区域。

●【文本】工具栏:可以插入各种文本格式设置标签和列表格式设置标签,如 b、em、p 和 ul 等。

●【收藏夹】工具栏:可以将【插入】面板中最常用的按钮分组和组织到某一公共位置。

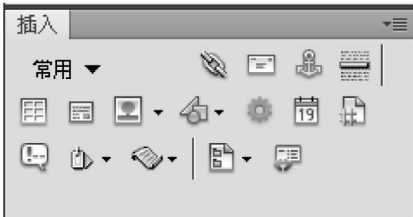


图 1-2-15 【插入】面板

## 二、Dreamweaver CS5 的基本操作

### 1. 设置 Dreamweaver CS5 的首选参数

为了更好地使用 Dreamweaver CS5,学习者可以在使用之前,根据自己的工作方式和习惯,进行 Dreamweaver CS5 的相关参数的设置。

(1) 打开【首选参数】对话框。

执行【编辑】/【首选参数】命令,可以打开【首选参数】对话框,如图 1-2-16 所示。

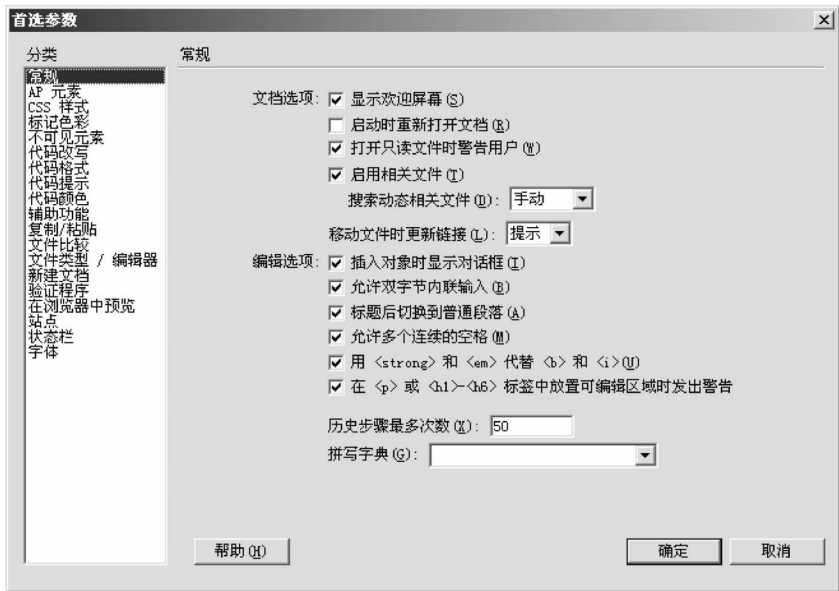


图 1-2-16 【首选参数】对话框

【首选参数】对话框的左侧“分类”列表框中列出了 19 种不同的类别,选择一种类别后,该类别中的所有可用的选项将会显示在右边的参数设置区域中,根据需要修改参数值后,单击【确定】按钮即可完成设置。

(2) 常用的首选参数设置。

在日常的网页编辑过程中,常用到的首选参数设置项目主要有:

●【允许多个连续的空格】:【常规】类中的参数,选中此复选框,则在网页编辑时可以输入多个连续的空格,否则不能连续输入多个半角空格。

●【不可见元素】类:这一类中的所有参数是指在网页编辑时是否显示不可见元素,所谓“不可见元素”,是指在编辑时可以看到,但是在网页浏览时不能见到的相关元素,如换行符、脚本符号等。对于网页设计的初学者来说,建议大家可以将这一类的参数全部选中。

## 2. 网页文档的基本操作

- (1) 新建网页文件。
- (2) 保存网页文件。
- (3) 打开网页文件。
- (4) 关闭网页文件。

这四项基本操作与 Windows 下的其他应用程序(如 Word 等)的相关操作完全相同,在此不再赘述。

## 3. 网页的页面属性的设置

在建立一个新的网页文件,进行网页的内容输入之前,我们一般需要根据网页设计的要求,对该网页的页面属性进行必要的设置。

### (1) 打开【页面属性】对话框的方法。

在正在编辑的网页文件的空白处单击鼠标右键,在出现的快捷菜单中执行【页面属性】命令;或执行【修改】/【页面属性】命令,可以打开如图 1-2-17 所示的对话框。



图 1-2-17 【页面属性】对话框

### (2) 【页面属性】设置的主要内容。

在【页面属性】对话框中主要包括【外观(CSS)】、【外观(HTML)】、【链接(CSS)】、【标题(CSS)】、【标题/编码】和【跟踪图像】六类属性,它们的主要作用是:

●【外观 CSS】和【外观(HTML)】类:其设置主要包括对网页的页面字体、字号大小、文本颜色、网页背景颜色、网页背景图像、网页的页面边距等进行设置,如图 1-2-17 和图 1-2-18 所示。

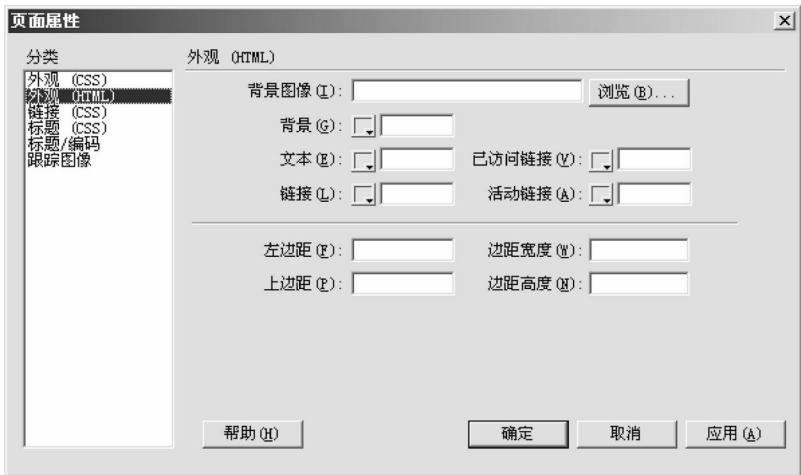


图 1-2-18 【页面属性】的【外观 (HTML)】对话框

● 【链接 (CSS)】类:是对网页中使用的超级链接的链接源的字体、字的大小、链接源的颜色、访问过的链接的颜色、链接是否有下划线等进行设置,如图 1-2-19 所示。



图 1-2-19 【链接 (CSS)】类属性的设置

● 【标题 (CSS)】类:是一个比较特殊的设置,它与文本属性设置时的【格式】项目直接相关,文本设置的【属性】面板中有一个【格式】项目,它的选项如图 1-2-20 所示。



可以看到,对于文本格式设置的项目可以有类似于【标题 1】到【标题 6】这样的选项,而“标题 1”到“标题 6”的字号大小与字体颜色则是可以事先通过【页面属性】设置中的【标题 (CSS)】类来完成的。

【标题 (CSS)】类的设置如图 1-2-21 所示。



图 1-2-21 【标题 (CSS)】类属性的设置

●【标题/编码】类:主要用来设置网页的标题栏内容和编码的类型,其设置比较简单,如图 1-2-22 所示。

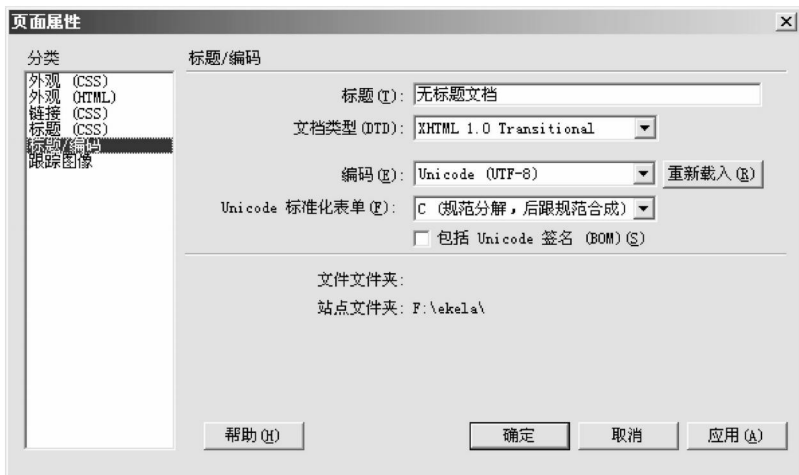


图 1-2-22 【标题/编码】类属性的设置

●【跟踪图像】类:【跟踪图像】类的属性设置不常用,在此不做具体介绍。



## 任务三 站点及其管理



### 效果展示

网页设计与制作时,我们通常利用站点资源进行管理和应用。本任务要在 Dreamweaver CS5 中完成站点的设置和简单管理,效果如图 1-3-1 所示。

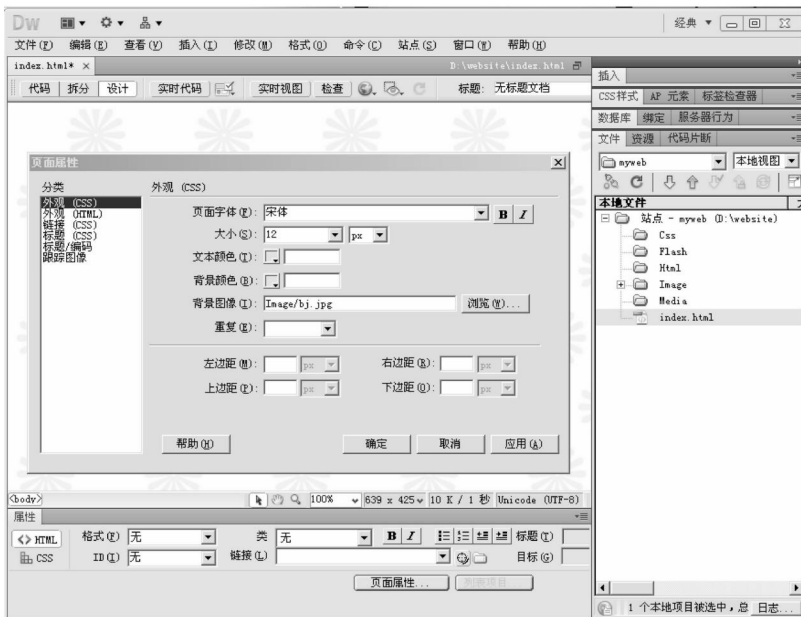


图 1-3-1 任务效果图



### 操作引导

- (1) 在 D 盘根目录下建立名为 website 的文件夹。
- (2) 启动 Dreamweaver CS5。
- (3) 创建本地站点 myweb,站点本地目录为 D:\website,不需要连接到远程服务器,其余使用默认值。
- (4) 在站点下建立以下文件夹:

|       |                |
|-------|----------------|
| Html  | 存放站点中的网页文件     |
| Css   | 存放站点的 CSS 样式文件 |
| Image | 存放站点的图片素材      |
| Media | 存放站点中的媒体文件     |

Flash 存放站点中的动画文件

(5) 将素材文件夹下的 bj.jpg 复制到站点文件夹下的 Image 文件夹中。

(6) 在站点根文件夹下建立一个网页文件 index.html。

(7) 在 Html 文件夹下建立以下网页文件：

music.html、study.html、movie.html、sports.html、bbs.html、about.html

各文件的内容暂时均为“网页正在建设中!”。



## 技术支持

### 一、站点的基本知识

在“任务一”中我们已经介绍,一个网站是由很多个网页之间相互关联而构成的,而每个网页中具体也可以包括文字、图像、音视频等元素,因此,在建设一个网站时,我们一般是要将建设网站所需要的素材先集中起来放在一起(放在本地计算机上的一个文件夹中),然后在本地计算机上进行网站的设计,设计完成并进行测试后,再上传到网络上的远程服务器上实现发布。

在 Dreamweaver CS5 中,我们称放在本地磁盘上的网站为本地站点;处于网络上的远程服务器上的网站为远程站点。Dreamweaver CS5 提供了管理本地站点和远程站点的强大功能。

在网站建设的实际工作过程中,我们一般是在本地计算机上先建立一个文件夹,然后在 Dreamweaver CS5 中将该文件夹设置为本地站点,从此,在 Dreamweaver CS5 中就可以使用这个站点来进行网站资源的管理与应用了。例如,先将建设这个网站所需要的素材分别存放入该站点文件夹下的相关文件夹中,然后再在这个站点中进行相关的网页设计,网页设计过程中需要用到相关素材都应在站点中运用。

### 二、创建本地站点

#### 1. 【文件】面板

网站是一个由多个网页、图像、动画和程序等文件有机联系的整体,要管理这些文件需要一个有效的工具,【文件】面板就是这样的工具。如图 1-3-2 所示。



图 1-3-2 【文件】面板

- 【文件】面板中【站点列表】可以选择在 Dreamweaver CS5 中定义的所有站点。

●【视图列表】中显示了可以选择的四种站点视图类型:本地视图、远程服务器、测试服务器和存储库视图。

在本任务中,主要掌握本地视图的应用,其他几种视图形式在以后的学习中再做介绍。

【文件】面板主要有三个方面的功能:

(1) 管理本地站点,包括建立文件与文件夹、对文件及文件夹进行重命名等操作,也可以管理本地站点的结构。

(2) 管理远程站点,包括文件上传、文件更新等。

(3) 连接网络应用服务器,预览动态网页。

## 2. 创建本地站点

创建本地站点的基本步骤如下:

(1) 建立本地站点文件夹。

在本案例中为 D:\website。

(2) 启动 Dreamweaver CS5 后,可以采用以下两种方法打开【站点设置对象】对话框:

① 执行【站点】/【新建站点】命令,打开【站点设置对象】对话框。

② 执行【站点】/【管理站点】命令,出现如图 1-3-3 所示的对话框,在该对话框中单击【新建】按钮。出现图 1-3-4 所示的对话框。

(3) 在【站点设置对象】对话框中输入【站点名称】,在本案例中为“myweb”,然后选择【本地站点文件夹】,本案例中为“D:\website”,然后单击【保存】按钮,如图 1-3-4 所示。



图 1-3-3 【管理站点】对话框



图 1-3-4 静态站点定义

**说明:** 由于是定义静态站点,后三种选项均不需进行设置,故此处暂不做介绍,直接保存即可。

(4) 回到【管理站点】对话框中单击“完成”按钮,即可实现本地站点的创建。在【文件】面板中将显示刚创建的本地站点。

### 三、管理站点

在 Dreamweaver CS5 中可以建立多个站点,但是在某个时刻,只能对其中一个站点进行操作,因此,就需要专门的命令来进行站点的切换、编辑、删除等操作。通过【站点】/【管理站点】命令可以实现对站点的管理。

#### 1. 站点的切换

利用【文件】面板的【站点列表】可以实现对当前站点的切换;或在如图 1-3-3 所示的【管理站点】对话框中选中站点,然后单击【完成】按钮也可完成站点的切换。

#### 2. 编辑站点

编辑站点功能能够重新打开前面所述的站点定义对话框,并可对站点的相关参数进行修改。

#### 3. 复制站点

复制站点就是将某一个站点复制为另一个站点,省去了重复建立多个结构相似的站点的操作。

#### 4. 删除站点

删除站点就是把本地站点删除,但是要注意的是,这个操作只是删除 Dreamweaver 站点管理器中的站点,站点的文件仍保存在本地硬盘的原来的位置上,并没有被删除。

### 四、管理站点中的文件与文件夹

利用【文件】面板,可以对本地站点的文件和文件夹进行创建、删除、移动、复制等操作。其基本操作方法是:首先将鼠标指向要操作的对象,然后单击鼠标右键,将出现相应的快捷菜单,如图 1-3-5 所示。

利用该快捷菜单即可方便地实现在本地站点中建立、删除、复制、移动、重命名文件及文件夹,其操作方法基本同于 Windows 中的文件管理,因此不再赘述。

**说明:** 在【文件】面板的快捷菜单中,复制、移动、删除等常见操作被集中在了【编辑】命令中。

除了利用【文件】面板来进行站点的文件与文件夹的管理外,我们也可以使用 Windows 资源管理器或【计算机】命令直接对本地站点的文件夹进行操作,同样也可以实现对本地区点资源的管理。但一般情况下,我们不赞成使用这样的操作方法。

### 五、使用【资源】面板管理站点中的资源

网页中包含了大量的图片、动画、视频等元素,这些元素统称为【资源】。使用【资源】面



图 1-3-5 【文件】面板的快捷菜单

板可以有效地管理和组织网站中的资源。【资源】面板与【文件】面板在同一个面板组中,如果我们单击【资源】选项卡,则会出现【资源】面板,如图 1-3-6 所示。



图 1-3-6 【资源】面板

利用【资源】面板可以方便地将站点中的资源添加到正在编辑的网页中去,选中所需要添加的资源,然后单击鼠标右键,在出现的快捷菜单中执行【插入】命令,或直接拖动资源文件到正在编辑的网页的某个位置上,即可实现在网页中插入相应的资源,详细内容和应用将在后面用到之时逐一介绍。